
CAPCOM®
天地を喰らう II
赤壁の戦い®
天地を喰らうII　赤壁の戦い
Action
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「天地を喰らうII 赤壁の戦い」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

For Japan Only

プレイヤー 1-2人

SLPS 00203

天地を喰らうII　赤壁の戦い

もくじ



ストーリー



2200年前、中国大陸に漢とよばれる帝国があった。
劉邦が築いた漢帝国も400年を過ぎ、ついに乱れる時がやってきた。混乱に乗じて政権をにぎった董卓は、暴虐のかぎりを尽くし民を苦しめた。



SLPS 00203



漢王朝の血をひく劉備は関羽、張飛、趙雲と共に連合軍に加わり、董卓の野望をうち砕いた。
それから7年後、漢の3分の1を手に入れた曹操は自ら魏王と名乗り、劉備たちの住む荊州に攻め込んできた。



基本操作方法

このゲームは同時に2人までプレイできます。本体のコントローラ端子にコントローラを接続してください。
2人プレイを行う時は、別売のコントローラをお買い求めください。

□ボタン
- アタックボタンです。
- デモを早送りします。
- 武将を決定します。

○ボタン
- メガクラッシュを出せます。

×ボタン
- ジャンプボタンです。

スタートボタン
- ゲームを始める時に使用します。
- ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、もう一度押すとポーズが解除されます。



方向キー
- プレイヤー移動
  プレイヤーを8方向に動かします。
- プレイヤー選択
  プレイヤーキャラクター選択画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。
- コマンド技
  方向キーと各ボタンの組み合わせで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

※このボタン設定は初期設定のものです。ボタンの設定はオプションにより変更できます。(P.9参照)

全キャラ共通の特殊操作

つかみ技



敵に一定距離近づくと自動的に相手をつかみます。

□

□ボタンでつかみ技を出します。



←→ ＋ □

方向キーを入れて□ボタンで相手を投げます。



× ▶ □

×▶□で大技をかけます。



タックル

＋ ×

方向キーを入れて×ボタンでタックルします。



※つかみ技、タックルの詳細はP.10キャラクター紹介参照。
※必殺技、メガクラッシュについてはP.16、P.17参照。

ゲームスタート

タイトル画面の時にスタートボタンを押すとモードセレクト画面になります。方向キーでプレイしたいモードにカーソルを合わせてスタートボタンを押してください。



デモの後、プレイヤーセレクト画面になります。タイムカウント内に好きなプレイヤーを方向キーで選択し、□ボタンを押すとゲームが開始されます。
(途中参加・コンティニューについてはP.9を参照)





画面の見方



①現在のスコア
敵を倒したり、アイテムをとることでスコアが入ります。
特定のスコアに達するとプレイヤー残数が増えます。(OPTIONで変更可)

②プレイヤー残数
プレイヤーの残り人数です。この表示がない時に体力値が無くなるとゲームオーバーです。

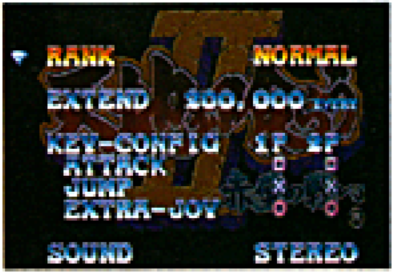
③体　力　値
プレイヤーの残り体力を表し、ダメージを受けたりメガクラッシュを使うと減ります。

④敵 体 力 値
プレイヤーと敵が接触すると、敵の名前と体力値が表示されます。
また、アイテムを拾った時はこの項に名前と得点が表示されます。

⑤タ イ マ ー
ラウンド開始時及びボス戦時と、残り時間が少なくなった時に表示されます。時間内にクリアしないとプレイヤーが1人減ります。

OPTION

より遊び良いように設定を変更するモードです。モード選択画面でOPTIONを選び、スタートボタンを押すとOPTION画面に入ります。方向キー上下で項目を選び、左右で設定を選んでください。スタートボタンを押すと設定を終了、モード選択画面に戻ります。



RANK

難易度を3段階に変更できます。初期設定はNORMALです。

EASY ▶ NORMAL ▶ HARD

やさしい ←――――→ 難しい



コンティニュー・ゲームオーバー

残り体力が無くなるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面になります。タイムカウントが0になる前にスタートボタンを押すと続きから遊ぶことができます。また、□ボタンを押すことでコンティニューカットができます。

(コンティニューには回数制限があります。)

EXTEND

得点によってプレイヤーを増やす設定です。何点で増やすかを設定してください。全部で5タイプから選べます。初期設定は200,000EVERYです。

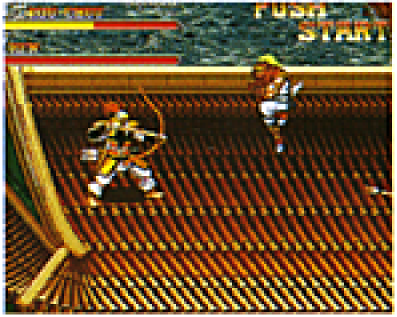
- 200,000EVERY(20万点ごとに増えます)
- NO EXTEND(増えません)
- 100,000
- 300,000
- 100,000, 300,000, 500,000, 1,000,000

KEY CONFIG

アタック・ジャンプをコントローラのセレクトとスタート以外の好きなボタンに振り分けることができます。
初期設定はアタックが□、ジャンプが×ボタンです。
メガクラッシュ(EXTRA-JOY)が○ボタンになっています。

SOUND

ステレオかモノラルに切り替えることができます。



途中参加について

1Pプレイ中 PUSH STARTの表示が出ている時に、2P側コントローラのスタートボタンを押すと途中参加することができます。タイムカウント内に方向キーで好きなキャラクターを選び□ボタンを押してください。
(コンティニューには回数制限があります。)

キャラクター紹介

関羽



怒れる豪将

字は雲長。劉備の義弟で義を重んじ、文武を兼ね備えた武将。八十二斤の青龍偃月刀を武器に勇名を馳せる。足は少々遅いが、連続技が速くパワーもあり初心者にも使いやすいキャラクター。しかし、ジャンプ投げや必殺技の後にスキができるため注意が必要だ。

連続技	アタック 連打 (パンチ→パンチ→キック) ※↑または↓を入れるとフィニッシュは投げになります。
ジャンプ技	← or →・ジャンプ + アタック …ドロップキック N・ジャンプ + アタック ………同上
タックル	↙ or ↓ or ↘ + ジャンプ …タックルで敵を蹴散らします。

つかみ技

● 頭突き

N or ↑ or ↓ + アタック



● 投げ

← or → + アタック



● 腰折り

ジャンプ + アタック



張飛



荒ぶる猛将

字は翼徳。劉備ら義兄弟の三弟。酒と戦いをこよなく愛し、一丈八尺の蛇矛をふるって大立ち回りを演ずる。粗野にして勇猛ではあるが、どこか憎めない一面もある。

パワーは強いが、足が遅くリーチが短い。スキの少ないジャンプ投げと、強力な連続技を効果的に使っていけば、足の遅さを十分カバーできる。

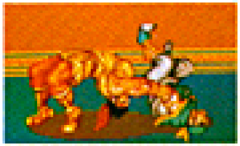
※N(ニュートラル)…方向キーを全く押していない状態

連続技	(アタック) 連打 (ハンマーナックル→ハンマーナックル→ストレート) ※↑または↓を入れるとフィニッシュは投げになります。
ジャンプ技	← or →・(ジャンプ) + (アタック)…キック N・(ジャンプ) + (アタック)…………同上
タックル	↙ or ↓ or ↘ + (ジャンプ)…タックルで敵を蹴散らします。

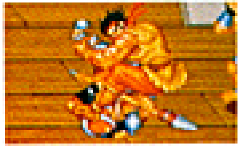
つかみ技



● カナディアンバックブリーカー
N or ↑ + (アタック)



● バックドロップ
相手と逆方向 + (アタック)



● パイルドライバー
(ジャンプ) + ↓ or ↑ + (アタック)

● 投げ　相手方向 + (アタック)

● 噛みつき　↓ + (アタック)

● フライングブレンバスター (ジャンプ) + ← or → + (アタック)

趙雲



轟く勇将

字は子竜。大胆にして沈着、冷静。数々の武勇はいうに及ばず、その謹厳実直な人となりは高く評価されている。
非常に足が速く、連続技のリーチも長い。敵の突進技を正面切って止めることもできる。
つかみ技の間合いが狭く、攻撃力が小さいのが欠点。

連続技	[アタック] 連打 （パンチ→刀振り回し→回し蹴り） ※↑または↓を入れるとフィニッシュは投げになります。
ジャンプ技	← or →・[ジャンプ]＋[アタック]…ジャンプキック N・[ジャンプ]＋[アタック]………刀で刺します。
タックル	↙ or ↓ or ↘＋[ジャンプ]…タックルで敵を蹴散らします。

つかみ技

● 刀で突き刺す

N or ↑ or ↓＋[アタック]



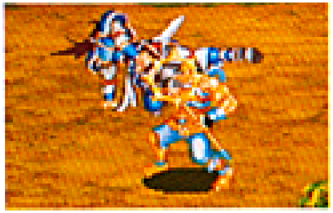
● 投げ

← or →＋[アタック]



● 垂直キック

[ジャンプ]＋[アタック]



黄忠



燃ゆる闘将

字は漢升。齢七十にならんとして、なお万夫不当の勇を持つ老将。弓術に優れ、その腕は百歩離れた所から柳の葉を射抜くと言われる。弓を使った攻撃のため遠距離攻撃が強いが、接近戦にめっぽう弱い。近寄られた場合は強力な回転投げで応戦しよう。一対一の決戦を得意とする。

※N(ニュートラル)…方向キーを全く押していない状態

連続技	[アタック] 連打 (弓矢連射) ※アタックボタン連打で3本連続弓矢を射かけます。
ジャンプ技	← or →・[ジャンプ] + [アタック] …短刀攻撃 N・[ジャンプ] + [アタック] ………弓矢攻撃
タックル	↙ or ↓ or ↘ + [ジャンプ] …スライディングアタック

つかみ技

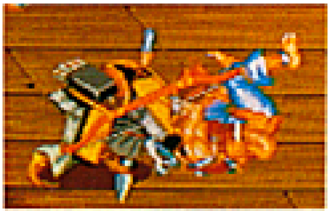
● 短刀で刺す

N or ↑ or ↓ + [アタック]



● 投げ

← or → + [アタック]



● 回転投げ

[ジャンプ] + [アタック]



魏延



吠える激将

字は文長。非道の太守を斬って劉備軍に身を投じ、数々の武功を立てる。身の丈八尺の偉丈夫で、つねに積極的な戦法を取る。

当たり判定の大きい必殺技がつかみ技から連続で入りやすく、多段攻撃を狙いやすい。着地後のスキも少ないので積極的に狙っていこう。

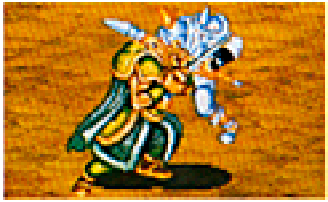
※N(ニュートラル)…方向キーを全く押していない状態

連続技	(アタック)連打 (パンチ→刀で刺す→刀を振り下ろす) ※↑または↓を入れるとフィニッシュは刀を突き刺して投げます。
ジャンプ技	← or →・(ジャンプ)+(アタック)…ジャンプしてから刀を振下ろします。 N・(ジャンプ)+(アタック)………同上
タックル	↙ or ↓ or ↘ +(ジャンプ)…タックルで敵を蹴散らします。

つかみ技

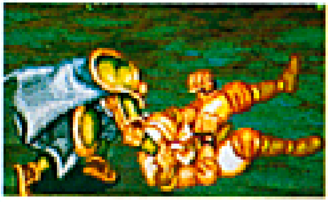
● 刀刺し

N or ↑ or ↓ +(アタック)



● 投げ

← or → +(アタック)



● 空中回転投げ

(ジャンプ)+(アタック)



SLPS 00203

その他の登場人物



漢の景帝の子、中山靖王劉勝の玄孫。関羽、張飛と義兄弟の契りを結び、天才軍師・孔明を得て、彼もまた中原に覇を唱える英雄の一人となる。

劉備　玄徳

権謀術数に富み「治世の能臣、乱世の奸雄」と評される。皇帝を傀儡と化して後漢朝廷の実権を握る。劉備の最大のライバルでもある。



曹操　孟徳



その奇才から、臥竜とうたわれた希代の戦略家。劉備から三顧の礼をうけて軍師となり、奇略縦横の用兵をもって彼を援ける。

諸葛　孔明

五原（モンゴル）の騎馬民族の出身。名馬赤兎を駆り、方天画戟を振うその武力はまさに天下無双。最強の武将ゆえに裏切りの人生を歩む放浪の狼・呂布はどこへ行くのか…。



呂布　奉先

必殺技　↓↑＋（アタック）（つかんでいても可）

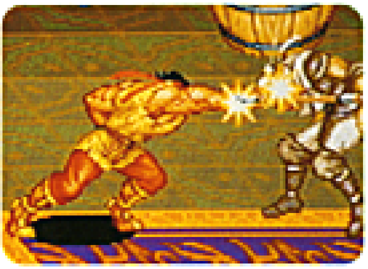
※（アタック）ボタンの初期設定は□ボタンです。

方向キーを↓↑と入力すると同時に（アタック）ボタンを押すと必殺技が出ます。通常の攻撃よりも威力は大きくなっていますが、はずすとスキも大きくなります。敵をつかんでいる時にも出すことができるので連続技の最後などに組み込むと良いでしょう。

● 関羽（断割撃）



● 張飛（粉砕拳）



● 趙雲（飛翔剣）



● 黄忠（斬断弓）



● 魏延（斬馬蹴り）



メガクラッシュ

◯ボタン（ジャンプ・アタック同時）

※◯ボタンはオプションで違うボタンに置き換えることができます。

◯ボタンを押すとメガクラッシュが使えます。（ジャンプボタンとアタックボタンを同時に押しても使えます。）メガクラッシュは周囲の敵を一掃する大技ですが、体力を少しだけ消費してしまいます。頼りすぎないようにして要所要所で使っていきましょう。
（体力が一定量以下になると使用できなくなります。）

● 関羽



● 張飛



● 趙雲



● 黄忠



● 魏延



馬の操作

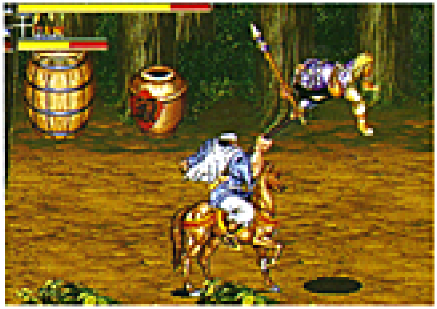
ゲーム中、人の乗っていない状態の馬に近づくと乗ることができ、騎乗時のみの強力な必殺技が使えるようになります。（攻撃・メガクラッシュ・ダッシュは歩行時と同じように使うことができます。）

馬の移動は通常どおり方向キーで行いますが、向きは固定されています。後ろにいる敵に対しては方向キーを後ろに入れながら攻撃することもできますが、いろいろな技を出す為にも時々は反転の操作をして乗りこなしてください。

馬は一定量のダメージを受けたり、乗らないまま時間が経つと画面外に逃げてしまいます。







アイテムの「ドラ」を取ると馬が呼べます！



SLPS 00203

※操作は右向き時のものです。

大振り	[ジャンプ]ボタン	前方に武器を突き出して攻撃します。
反転	←＋[ジャンプ]	すばやく方向転換する。
	←	2・3歩後退した後、方向転換する。
降りる	↓＋[ジャンプ]	馬から降りる。
ダッシュ	→＋[ジャンプ]	ダッシュして体当たりする。
ダッシュ旋風斬り	ダッシュ中[ジャンプ]	武器を振り回しながらダッシュし、敵をなぎ倒す。
流星剣	[アタック]連打	連続でダメージを与える技。
真空剣	← →＋[アタック]	前方に真空の衝撃波を飛ばす技。
馬上投げ	↓or↑＋[アタック] すぐ←or→	敵を武器で持ち上げ、投げ飛ばすことができる。

❖馬がいるといないでは大きく局面が変わる。ダメージに注意して、うまく乗りこなそう。

❖攻撃力はあまり大きくないダッシュ旋風斬りだが、囲まれたときなどに有効だ。



武器・アイテム

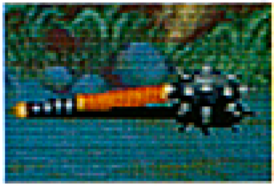
❖武器

木箱を壊したり特定の敵を倒すと出現し、近くで攻撃ボタンを押すと手に入れる事ができます。それぞれの武器には個性的な特徴があるので場面に応じた使い分けを行い、戦局を有利に導いていきましょう。



聖剣

斬りつけた相手が燃え上がる強力な武器。どこかに隠されています。



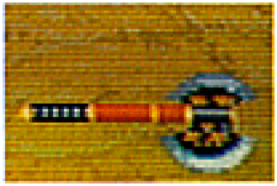
メイス

振り回す隙の大きさを差し引いてもその威力の大きさは魅力的です。



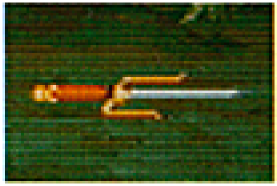
木槌

これで殴ると相手はしばらく気絶し、身動き出来なくなります。



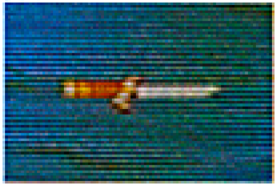
戦斧

リーチこそ短いものの、与えるダメージは武器の中でもトップクラスです。



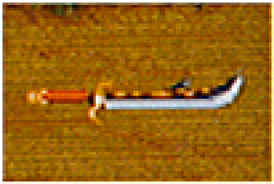
サイ

剣や刀ほどのリーチはありませんが、すばやく攻撃するにはもってこいの武器です。



ナイフ

投げつけて攻撃する、一回きりの使い捨ての武器です。



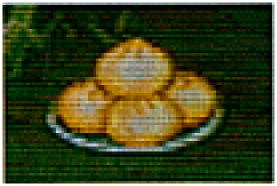
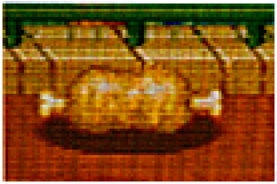
青竜刀

リーチ、威力、隙の無さ、全ての面においてバランスの取れた武器。

※一定量のダメージを受けると武器は無くなってしまいます。

❖アイテム

木箱やタル、ツボを壊すと出現し、近くで攻撃ボタンを押すと手に入れる事ができます。食べ物類は取るとプレイヤーの体力が回復し、それ以外のアイテムはスコアに加算されます。
(体力が満タン時に取った場合、(　)内の得点が加算されます。)

	豚の丸焼き 体力90%回復 (30,000点)		フライドチキン 体力20%回復 (500点)
	海　老 体力70%回復 (15,000点)		宝　物 15,000点
	肉　饅 体力50%回復 (8,000点)		金　貨 5,000点
	バーベキュー 体力30%回復 (800点)		巻　物 3,000点

ラウンド紹介

博望坡の戦い 一
ROUND1



BOSS　李典 (RI-TEN)

宿敵曹操の命を受けた猛将夏侯惇が十万もの兵を率い、劉備達の住む新野城に進軍してきた。絶体絶命の窮地に、軍師孔明は落ち着いて答えた。「ご心配には及びません、私に策があります。」今、孔明の秘策を胸に、天下に名を轟かせた五虎将が出陣する！

槍の使い手李典。突いて攻撃するのはもちろん、同じラインにいると柄の部分を使って棒高跳びのようにロングジャンプキックをしてくる。少し横にずれて攻撃するか、つかんで投げると良い。ここで孔明の指示通りに後退していくと、火計を使うことができる。

博望坡の戦い 二
ROUND2



BOSS　夏侯惇 (KAKOU-TON)

孔明の火計によって、博望坡は火の海と化した。「今こそ絶好の好機です。敵の退路を断ち、夏侯惇を討ってください。」

夏侯惇は馬に乗って現れる。馬タックルが非常に強いので、ザコを投げつけたり、跳び蹴りをくらわしてまずは馬から降ろしてしまおう。降りると火を噴いたり爆弾を投げてくる。かわしながら、つかみ技などで応戦しよう。

新野城
ROUND3



BOSS 許褚 (KYO-CHO)

夏侯惇の敗北に激怒した曹操は、自ら百万の大軍を率いて出陣してきた。孔明は新野城を空にし、曹操軍の先鋒を城内に誘い込むと、三方から火を放った。「曹操軍は浮き足立っています。城内に突入し、敵を攪乱して下さい。」

巨大なハンマーを持った許褚。ハンマーでの攻撃の他に、大きな図体からは想像もつかない身軽な動きで跳び回る。跳び上がって攻撃してきたら影を見て避けよう。ここでは火計を使うことができるが、最初のうちは温存しておき、弓兵に囲まれたときに使うと効果的だ。

白河
ROUND4



BOSS 曹仁 (SOU-JIN)

新野城から命からがら逃げ出した曹操軍。その先鋒が白河を渡ろうとした時を見計らって、孔明は堰き止めてあった河水を一気に放出した。「敵兵の多くは水計で倒しました。五虎将の方々は、残敵を掃討してください。」

曹仁は剣とモーニングスターを両手にかまえ攻撃する。ボスの中では珍しく、剣を使ってこちらの攻撃をガードしてくる。モーニングスターはリーチが長くなかなか手強い。

長坂坡の戦い
ROUND5



BOSS　淳于導（JUN-UDO）

五虎将と孔明の活躍で曹操軍の先鋒を倒し、新野城を後にした劉備軍だったが、長坂坡で遂に曹操軍の本隊に追いつかれてしまった。「奥方を乗せた車が敵に襲われています。何とか助け出して下さい。」

淳于導は、長い槍のような得物を突き出して滑り込んで攻撃する。そのためリーチが長く、離れていても油断できない。登場してしゃべり終わる瞬間のスキを狙って投げてやろう。先手をとって大きなダメージを与えることができる。

長坂橋
ROUND6



BOSS　夏候傑（KAKOU-KETSU）　晏明（AN-MEI）

奥方こそ助け出せなかったものの、何とか劉備のもとに息子の阿斗を連れ帰った五虎将。劉備は退却を決意する。「殿軍となり、長坂橋で敵をくいとめてください。」果たして百万の曹操軍を、五虎将は防ぐことができるのか!?

2人のボスが登場するかなり手強いステージだ。夏候傑は槍を突き出し、晏明は大きな長刀のような武器を使って真空波を放ったり、ローリングアタックしてくる。ここでは一度に2人を相手にせず、まず1人を集中攻撃して倒してしまおう。

ボーナスステージ



ボーナスステージ1

2ステージの博望坡で大勝利を納め、劉備のもとへ戻ると豪華な御馳走が用意されていた。
いわゆる早食い競争で、とにかく他の者よりも早く皿の上の御馳走をたいらげよう。方向キーを素早く回転させるのがコツだ。

ボーナスステージ2





劉備は孫権に同盟を結ぶ事を申し入れた。「劉備殿、同盟を結ぶなら貴殿の力を見せてくれい。」劉備軍は孫権の前で力試しをすることになった。

1 Play

上から次々と落ちてくる木人を、20秒以内に20体倒さなければならない。倒した数によってボーナス点が加算され、全て倒せばパーフェクトボーナスがもらえる。

2 Play

プレイヤー同士が60秒以内で戦う。勝った者がボーナス点をもらえる。

攻略

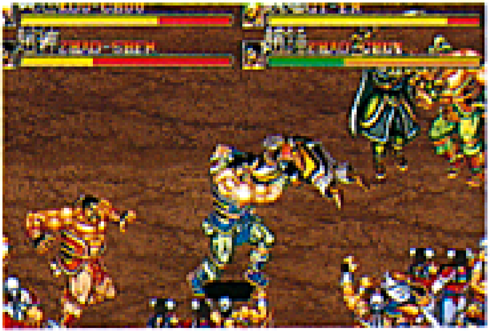
敵は片側にまとめよう！

画面の両側から次々と襲ってくる敵兵。挟み撃ちにされない為にも投げ飛ばして片側にまとめてしまおう。



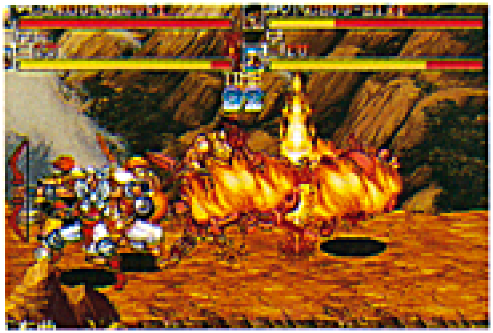
敵につかまったら

敵につかまってしまった！このままでは投げられて大ダメージだ！そんな時にはあわてず、アタックボタンとジャンプボタンを同時に押そう。敵をふりほどくことができるぞ。

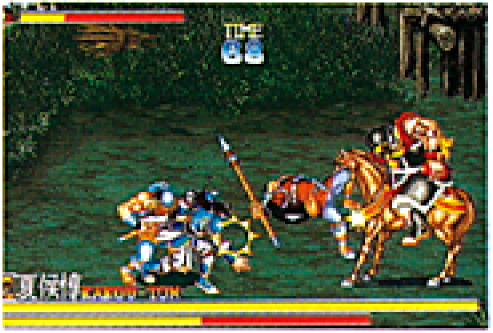


火　計

火計を使うときにはできるだけ近くまで敵をおびきよせてから。こうすれば効率良くダメージを与えられる。

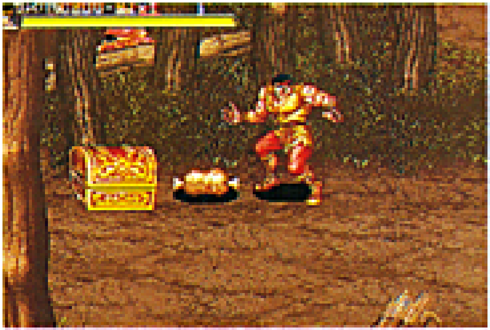


馬上の敵には…



少々やっかいな馬に乗った敵。できれば馬から降ろして戦いたい。そういう時は周りにいる敵兵を投げつけよう。強引だがこれで馬からひきずり降ろすことができるぞ。

高得点をめざすなら



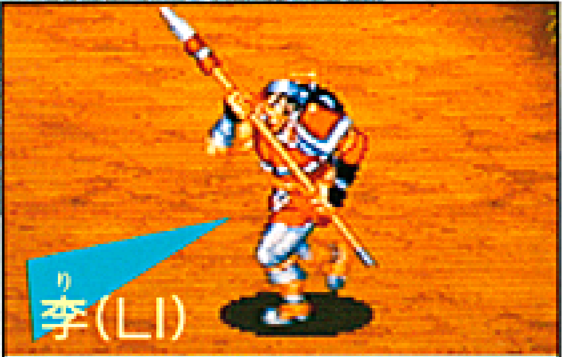
高得点を目指す人へのおすすめは食べ物を使った得点稼ぎだ。体力がMAXのときに食べ物をとると、高得点が得られる。体力はなるべく温存しよう。

囲まれたら



敵兵に囲まれてしまい身動きがとれない状態に陥ったら、すかさずメガクラッシュだ。少しぐらい体力が減っても結果的には得になるはず。

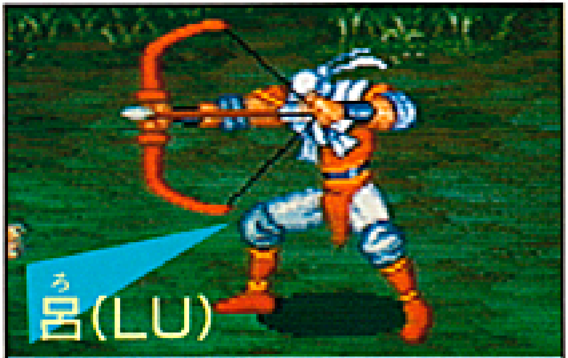
敵キャラクター紹介



曹操軍の中でも最下級の兵士。こんなヤツでも後ろに回り込まれるとやっかいなので確実に倒していこう。



手に持った棍棒を振り回すだけでなく、爆弾を投げつけてくる事もある。距離が開いていてもコイツの動きには要注意。



接近してから弓を連射されると、かわすのは非常に困難になる。中途半端な距離からの攻撃は避けるべき。



単純な攻撃手段しか持たず、動きも鈍いが、一旦つかまるとボス並の攻撃力で致命傷をくらってしまう。


「天下は麻の如く乱れ、
群雄全土に割拠す。
烽火燃えてやまず、征戦已む時なし。
天亡ぼすの時なり。
一戦して天下定まらん」